

Wintersemester 2012/13 – Projekt (6 SWS)

Objektorientierte Softwareentwicklung (OOSE)

Veranstalter: Guido Gryczan (SWT), Christian Zoller (SWT)

Termine

- **Plenum** Donnerstag, 10-12 Uhr (F-132), 1. Termin: 18. Oktober
- **Kick-Off-Veranstaltung** 26. Oktober, 13-17 Uhr
- **iOS-Einführung** 2. November, 16-19 Uhr und 3. November, 9-17 Uhr
- **iPad-Power-Day++** 24. und 25. November, 9-17 Uhr
- **Schlussprint** 25. Januar, 16-19 Uhr und 26. + 27. Januar, 9-17 Uhr
- **Abschluss/Preisverleihung** 31. Januar, 10-13 Uhr

Inhalt

Im Rahmen des OOSE-Projekts werden wir uns anhand einer durchgängigen Aufgabenstellung das Instrumentarium für die Entwicklung großer objekt-orientierter Softwaresysteme erarbeiten. In diesem Semester steht insbesondere die Fragestellung, wie mobile Frontends (iPad) in eine Anwendungsumgebung integriert werden können, im Mittelpunkt.

Den fachlichen Gegenstandsbereich bilden Anwendungsfälle aus der Praxis der **T-Systems Multimedia Solutions (MMS)**. Experten der **T-Systems MMS** begleiten uns bei der Durchdringung der fachlichen Aufgabenstellung.

Lösungsvorschläge werden unter Verwendung der agilen Entwicklungsmethode Scrum entwickelt.

Vorgehen

- Teambildung: 5 (±2) Studierende sollen jeweils ein Team bilden. Wir streben an, dass Studierende aus unterschiedlichen Studiengängen zusammenarbeiten.
- Drei bis vier Teams arbeiten parallel an vergleichbaren, aber unterschiedlichen Aufgaben aus dem selben Gegenstandsbereich.
- Vermittlung von Scrum
- Vermittlung von Grundlagen der iPad-Programmierung
- Regelmäßige Rückkopplung und Fortschrittskontrolle im Plenum
- Abschlussbewertung der erstellten Prototypen durch eine Jury aus **T-Systems MMS** und Fachbereich Informatik

Teilnehmer

Bachelor-Studierende der Studiengänge Informatik, Wirtschaftsinformatik, Softwaresystementwicklung und Mensch-Computer-Interaktion.
Voraussetzung: mindestens SE1/SE2, erwünscht: SE-Praktikum und/oder SWT.

Anmeldung

via Stine, Veranstaltungsnummer: **64-183**